

FRÉDÉRIC WAX

Développeur front-end spécialisé ReactJS



contact@fwax.net



Lyon



**.*.*.*.*.*.*.*



fwax.net

COMPETENCES

DEVELOPPEMENT

WEB FRONT-END :

- **Langages** : Javascript, TypeScript, HTML5, CSS3
- **Bibliothèques** : ReactJS, VueJS, BackboneJS, Bootstrap, JQuery, lodash

WEB BACK-END :

- **Langages** : Javascript, PHP, Python3
- **Bibliothèques** : NodeJS, ExpressJS, SocketIO, Symfony, Django

LOGICIEL :

- **Langages** : C#
- **Bibliothèques** : UnityEngine, UnityEditor

BASE DE DONNEES :

- **SQL** : PostgreSQL, MySQL
- **NoSQL** : Firebase RealTime, MongoDB

DIVERS :

- **Graphiques** : Photoshop
- **Outils de versionnement** : Git

LANGUES

- **Anglais** : Niveau professionnel (lu, écrit)
- **Allemand** : Notions

SOFT-SKILLS

Gout du travail en
équipe

Rigueur

Adaptabilité

Gestion de projet

Ecoute

Force de
proposition

EXPERIENCES

WANADEV

fév. 2018 – oct. 2020

DÉVELOPPEUR WEB / CHEF DE PROJET

Wanadev est une entreprise multidisciplinaire qui propose des solutions web, en WebGL et en VR.

Mon rôle chez Wanadev en tant que développeur web a été de renforcer l'équipe web afin de répondre aux besoins croissants des projets client.

J'ai ensuite intégré l'équipe Kazaplan Backoffice afin de renforcer celle-ci.

Kzaplan est d'une application de modélisation 3D en WebGL à destination des particuliers pour préparer leurs travaux et ainsi avoir une prévisualisation de leurs plans. C'est aussi un écosystème constitué d'un backoffice en Symfony/ReactJS, (en cours de changement pour VueJS), d'une app en WebGL, d'une API en NodeJS et de plusieurs micro-services en NodeJS et une en Python (Service de facturation).

J'ai ainsi dans un premier temps, travaillé sur l'API :

- L'implémentation d'un processus de validation de paiement pour l'achat de crédit.
- L'implémentation d'un système de gestion des factures
- L'implémentation d'un workflow pour le rendu des plans en 3D HD.
- La mise à jour des données d'un plan
- L'implémentation et la gestion des statistiques
- La mise à jour de la documentation
- La mise en place des tests fonctionnels
- La restructuration du code legacy, afin de simplifier sa lecture donc sa maintenance.

En parallèle, j'ai travaillé sur le Backoffice afin d'implémenter les nouvelles fonctionnalités de l'API :

- Implémentation de la gestion des factures (affichage, recherche...)
- Implémentation de la gestion d'un plan utilisateur
- Implémentation de la gestion des captures hd des utilisateurs
- Restructuration du code legacy afin de simplifier sa lecture et sa maintenance.
- Mise à jour de la documentation
- Mise en place des tests fonctionnels pour l'ancienne partie front ReactJS
- Refonte du front en VueJS/TypeScript

J'ai également travaillé sur l'implémentation de nouvelles fonctionnalités pour les micro-services :

- Mise à jour du worker d'optimisation des assets
- Mise en place de test
- Réalisation de la documentation et support technique pour les développeurs externes.
- Réalisation d'un micro-service en python pour l'impression en pdf des factures utilisateur, lors de l'achat de crédits

Enfin, on m'a confié périodiquement la gestion des projets back-end ce qui m'a permis de m'occuper de l'organisation du projet tant par ses aspects techniques que relationnels (Gestion de plannings, mise en place de réunions avec l'équipe et avec les commanditaires).

Langages : JavaScript, PHP, Shell, WebGL

Framework : Symfony

Bases de données : PostgreSQL

Outils : Git, Gitlab CI, Docker, Stripe

Bibliothèques : ReactJS, VueJS, NodeJS, BabyloneJS, ExpressJS, ObsidianJS, Bootstrap, Sass

ANTADIS

sept. 2017 – déc. 2017

DÉVELOPPEUR BACKEND

Antadis est une agence web spécialisée dans les sites e-commerce Prestashop.

Mon rôle chez Antadis a été :

- D'implémenter de nouvelles fonctionnalités demandées par les clients
- La correction de bugs
- Implémentation de maquettes
- Réalisation de scripts php, pour des opérations périodiques

Langages : PHP, JavaScript

Framework Prestashop

Bases de données PostgreSQL

Outils Git, phpMyAdmin,

Bibliothèques JQuery

FREMENCORP

oct. 2016 – juin. 2017

DÉVELOPPEUR WEB / CHEF DE PROJET

Fremencorp est une entreprise spécialisée dans les serious games web et logiciels (unity). Mon rôle a été de réaliser des serious games web pour des clients comme AXA France et L'office du tourisme de l'Aube.

Gestion de projet pour AXA France

J'ai piloté un projet de serious game pour le compte d'AXA France et réalisé un prototype de portail d'entreprise ludique. Ce projet étant couvert par le secret professionnel, je ne peux pas rentrer dans les détails. Le prototype de serious game que j'ai réalisé comprenait une solution fullstack avec un front en BackboneJS et un backoffice fait avec Django/Python accompagné d'une base de données en PostgreSQL. Une solution en PHP a été préférée pour le backoffice, je l'ai ainsi refait avec symfony3.

Les retours ont été positifs, le prototype a ainsi été validé et mis en production.

J'ai piloté le projet et réalisé les fonctionnalités suivantes :

- Mise en place d'un service de notifications des utilisateurs
- Mise en place de partage de contenus
- Mise en place de la promotion de contenus
- Mise en place des métriques (nombre vues, partage, ouvertures des articles...)
- Export des statistiques en CSV
- Réalisation d'animations en SVG avec l'aide de la librairie D3.js
- Mise en place d'un système de rôle utilisateur et administrateur

Réalisation de projet pour L'office du tourisme de l'Aube

J'ai travaillé sur le projet Templiers, un serious game du type « livre dont vous êtes le héros » commandé par l'office du tourisme de l'aube.

Mon rôle a été de renforcer l'équipe comme développeur front :

- Intégration des maquettes et des fonctionnalités pour la version web
- Intégration des maquettes et adaptation des fonctionnalités pour la version mobile
- Adaptation du jeu aux différents navigateurs

Langages : JavaScript, PHP, Python

Framework : Django, Symfony

Bases de données : PostgreSQL, MySQL

Outils : Git

Bibliothèques : BackboneJS, Bootstrap

CHATEAU SARL

oct. 2015 – avr. 2016

DÉVELOPPEUR FRONT-END (Stage)

Château SARL est d'une entreprise parisienne de vente de grand vin et de spiritueux par internet.

Mon rôle a été dans un premier temps de réaliser un nouveau site pour répondre à une demande spécifique du marché du vin et étendre leur activité.

- Intégration des maquettes
- Mise en place des fonctionnalités front (popup, notification, feedback, validation du formulaire...)

Dans un second temps, j'ai travaillé sur l'intégration des maquettes pour le site château.com et implémenté de nouvelle fonctionnalité pour le backoffice.

Langages : JavaScript, PHP

Framework AngularJS, Framework Maison basé sur Laravel

Bases de données MySQL

Bibliothèques Bootstrap, JQuery

MY SUPER SOUVENIR

mars 2014 – mai 2014

DÉVELOPPEUR FRONT-END (stage)

MySuperSouvenir est une startup parisienne qui a pour objectif de révolutionner le souvenir des lieux touristiques. Pour cela, elle propose une web app qui permet d'intégrer son visage sur une vidéo souvenir tournée sur le lieu touristique.

Mes missions :

- Développeur front en BackboneJS pour une web app à destination du Futuroscope.
- Intégration des maquettes.

Langages : JavaScript

Bases de donnée PostgreSQL

Outils Svn

Bibliothèques Bootstrap, BackboneJS

Formations

ISART DIGITAL

2013 - 2016

BACHELOR LEAD GAMEPLAY DEVELOPER

Formation à la conception de jeux vidéo MOBILE, WEB et APP.

MELIES, Orly

2011 - 2013

Formation à l'animation 2D, sculpture, peinture et dessin.

BEAUX-ARTS, Paris

2009 - 2011

CERTIFICAT DE FORMATION

Formation à l'animation 2D, peinture et dessin.

CNED, Rennes

2009

BAC COMM & RH – Mention Bien

Formation aux techniques de la communication et aux ressources humaines.

HOBBIES

RANDONNEES A
PIEDS ET A VELO

VEILLE
TECHNOLOGIQUE

LITTERATURE

CONCEPTION DE
JEUX :GAME JAM
(PRIX DU
MEILLEUR GAME
DESIGN POUR LE
JEU AQUAZARUS)

LES ECHECS

L'ÉLECTRONIQUE

JEUX DE ROLES